

# SPEEDBALL 2

## C64 INSTRUCTIONS

### LOADING INSTRUCTIONS

REMOVE ALL PERIPHERALS (DISK DRIVES ETC) BEFORE LOADING GAME.

**TAPE:** PRESS 'SHIFT' AND RUN - STOP

**DISK:** LOAD "\*",8,1

**SAVING:** DISK/TAPE HAVE A BLANK DISK/TAPE HANDY, AND FOLLOW ON SCREEN INSTRUCTIONS

### LOADING SAVED GAME

**TAPE:** YOU CAN ONLY LOAD A SAVED GAME ONCE PER GAME, IF YOU WISH TO LOAD A SAVED GAME ANSWER "YES" AT THE START OF THE GAME AND FOLLOW ON SCREEN INSTRUCTIONS.

**DISK:** SELECT LOAD FROM THE CORRECT MENU ( LEAGUE, CUP, K - OUT) AND FOLLOW ON SCREEN INSTRUCTIONS

IF YOU HAVE DIFFICULTY READING THE ON SCREEN TEXT TRY PUSHING THE JOYSTICK TO THE LEFT OR RIGHT TO CHANGE THE COLOUR OF THE TEXT TO ONE WHICH YOU PREFER.

|  |                                                   |  |                                                        |
|--|---------------------------------------------------|--|--------------------------------------------------------|
|  | <b>SPEED - VITESSE - GESCHWINDIGKEIT</b>          |  | <b>INTELLIGENCE - INTELLIGENCE<br/>- INTELLIGENZ</b>   |
|  | <b>DEFENCE - DEFENSE - VERTEIDIGUNG</b>           |  | <b>ATTACK - ATTAQUE - ANGRIF</b>                       |
|  | <b>POWER - PUISSANCE - STÄRKE</b>                 |  | <b>STAMINA - ENDURANCE - AUSDAUER</b>                  |
|  | <b>THROW - LANCER - WERFEN</b>                    |  | <b>AGGRESSION - AGRESSIVITE - AGGRESSION</b>           |
|  | <b>FREEZE - FIGER - ERSTARREN LASSEN</b>          |  | <b>REVERSE - INVERSER - UMSCHALTEN</b>                 |
|  | <b>DECREASE - REDUIRE - VERMINDERN</b>            |  | <b>INCREASE - AUGMENTER - VERGRÖßERN</b>               |
|  | <b>MANIC - FOU - VERRÜCKT</b>                     |  | <b>SLOW - RALENTIR - LANGSAM</b>                       |
|  | <b>GRAB - ATTRAPER - GREIFFEN</b>                 |  | <b>FORWARD - AVANT - VORWÄRTS</b>                      |
|  | <b>LOCK GOAL - PORTE DE BUT<br/>- TOR SPERREN</b> |  | <b>SHEILD - PROTECTION - SCHILD</b>                    |
|  | <b>ENERGY - ENERGIE - ENERGIE</b>                 |  | <b>ZAP TEAM - ZAPPER EQUIPE<br/>- TEAM BESCHIESSEN</b> |



## **FRANCAIS - INSTRUCTIONS C64 - INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT**

ENLEVEZ TOUS LES PERIPHERIQUES (LECTEURS DE DISQUES, ETC) AVANT DE CHARGER LE JEU.

**CASSETTE:** APPUYEZ SUR 'SHIFT ET RUN-STOP'

**DISQUETTE:** LOAD "\*",8,1

**SAUVEGARDER:** DISQUETTE/CASSETTE AYEZ A VOTRE DISPOSITION UNE DISQUETTE/ CASSETTE VIERGE ET SUIVEZ LES INSTRUCTIONS SUR ECRAN

CHARGER JEU SAUVEGARDE

CASSETTE: VOUS NE POUVEZ CHARGER UN JEU SAUVEGARDE QU'UNE SEULE FOIS PAR JEU, SI VOUS VOULEZ CHARGER UN JEU SAUVEGARDE REPONDEZ "YES" AU DEBUT DU JEU ET SUIVEZ LES INSTRUCTIONS SUR ECRAN.

DISQUETTE: SELECTIONNEZ 'LOAD' SUR LE MENU APPROPRIE (LEAGUE [CHAMPIONNAT], CUP [COUPE], K-OUT [ELIMINATOIRE]) ET SUIRVEZ LES INSTRUCTIONS SUR ECRAN.

SI VOUS AVEZ DES DIFFICULTES A LIRE LE TEXTE SUR ECRAN, ESSAYEZ DE POUSSER LE JOYSTICK A GAUCHE OU A DROITE POUR OBTENIR LA COULEUR DE TEXTE QUI VOUS CONVIENT.

## **DEUTSCH - C64 ANWEISUNGEN - LADEANWEISUNGEN**

ENTFERNEN SIE ALLE PERIPHERIEN (LAUFWERKE, ETC) BEVOR SIE DAS SPIEL ADEN.

**KASSETTE:** "SHIFT" UND "RUN-STOP" DRÜCKEN

**DISKETTE:** LOAD "\*",8,1

**SICHERN:** DISKETTE/KASSETTE: HALTEN SIE EINE LEERE DISKETTE/KASSETTE BEREIT UND BEFOLOGEN SIE DIE BILDSCHIRMANWEISUNGEN

GESICHERTES SPIEL SICHERN

KASSETTE: SIE KÖNNEN PRO SPIEL NUR EINEN GESICHERTEN SPIELSTAND LADEN. MÖCHTEN SIE EIN GESICHERTES SPIEL LADEN, ANTWORTEN SIE MIT "JA" ZU BEGINN DES SPIELS UND FOLGEN SIE DEN BILDSCHIRMANWEISUNGEN.

DISKETTE: WÄHLEN SIE "LOAD" VOM ENTSPRECHENDEN MENÜ (LEAGUE, CUP, K-OUT) UND FOLGEN SIE DEN BILDSCHIRMANWEISUNGEN

SOLLTEN SIE SCHWIERIGKEITEN HABEN, DIE BILDSCHIRMANWEISUNGEN ZU LESEN, DRÜCKEN SIE DEN JOYSTICK NACH LINKS ODER RECHTS, UM DIE FARBE DES TEXTES ZU VERÄNDERN.